

REGLEMENT




ALGEMENE BEPALINGEN

1. Alle deelnemers aan de Betcenter Keizer Karel Cup moeten zich houden aan de reglementen van de Vlaamse Minivoetbalfederatie (VMF). Het toernooi verloopt volledig volgens de spelregels van VMF, dit met de volgende aanpassingen en/of aanvullingen.
2. Alle VMF-ploegen genieten van een gratis bondsverzekering. De andere ploegen worden door de organisatoren van de Betcenter Keizer Karel Cup gratis verzekerd.
3. De Betcenter Keizer Karel Cup bestaat uit verschillende afzonderlijke competities: jeugd U13-U15-U17-U20, dames recreatief/competitief en heren recreatief/competitief. De ploegen worden ingedeeld aan de hand van de gegevens op het inschrijvingsformulier. Eventuele wijzigingen kunnen worden doorgevoerd en zullen door de organisatoren van de Betcenter Keizer Karel Cup aan de betrokken ploegen meegedeeld worden.
4. De Betcenter Keizer Karel Cup wordt gespeeld met 5 tegen 5 spe(e)l(st)ers.
5. De organisatoren van de Betcenter Keizer Karel Cup zijn niet verantwoordelijk voor diefstal of beschadiging van persoonlijke goederen van spe(e)l(st)ers, scheidsrechters of toeschouwers tijdens de Betcenter Keizer Karel Cup.
6. Bij kwetsuren biedt u zich best onmiddellijk na het einde van de wedstrijd aan bij de EHBO-stand. Daar kunt u, desgewenst, de nodige verzekeringspapieren bekomen. Deze papieren zijn ook steeds beschikbaar op het secretariaat.
7. Deelnemen vereist een goede gezondheid. De deelnemer verklaart te voldoen aan de voorwaarde van in goede gezondheid te zijn.
8. De organisatoren van de Betcenter Keizer Karel Cup kunnen op elk moment overgaan tot reglementswijzigingen.



INSCHRIJVINGEN


1. Iedere ploeg gaat bij inschrijving automatisch akkoord met de algemene voorwaarden, het charter en het reglement dat gelinkt is aan KKC.
2. Er dient voor aanvang van het toernooi een inschrijvingsgeld en een waarborg betaald te worden. Het bedrag van het inschrijvingsgeld is afhankelijk van de gekozen categorie.
3. De waarborg wordt na afloop van het toernooi terug overgemaakt aan elke ploeg indien aan alle voorwaarden van het charter en het reglement werd voldaan. Dit houdt ook in dat de ploeg alle wedstrijden op een correcte manier dienen af te werken.
4. Indien een ploeg niet alle wedstrijden op een correcte manier afwerkt dienen ze hiervoor een grondige reden te hebben. Dit dient men ook zo snel mogelijk mee te delen aan de sportieve leiding door melding te komen geven op het secretariaat.
5. Elke ploeg mag maximaal 15 spe(e)l(st)ers inschrijven voor het toernooi. De spelerslijst moet, via de website, uiterlijk 1 week voor aanvang van het toernooi ingevuld zijn. Spelers die later toegevoegd worden aan de spelerslijst mogen niet deelnemen aan de poulewedstrijden. Na de eerste wedstrijd kunnen geen spelers meer toegevoegd worden. Ploegen die hun spelerslijst niet tijdig ingevuld hebben, verliezen 50% van hun waarborg.
6. Elke verantwoordelijke moet, voor de eerste wedstrijd, de officiële, afgestempelde spelerslijst afhalen bij het secretariaat. Dit zal de spelerslijst zijn die door de ploeg zelf, via de website is ingevuld.
7. De spe(e)l(st)ers mogen slechts op 1 spelerslijst per reeks vermeld staan.
8. Ploegen die spe(e)l(st)ers laten deelnemen die niet voorkomen op de lijst, verliezen met forfaitcijfers (5-0).
9. De deelnemer verklaart hierbij op het moment van inschrijving de juiste leeftijd te hebben voor de gekozen categorie. Hiervoor is hij ook zelf verantwoordelijk of heeft hij de toestemming van zijn wettelijke voogd om zich in te schrijven voor het evenement. De inschrijving is slechts geldig indien het inschrijvingsformulier volledig en naar waarheid is ingevuld, het inschrijvingsgeld en betaling voor extra's volledig is voldaan en de algemene voorwaarden zijn aanvaard.
10. De inschrijving valt onder de diensten bedoeld in Art. VI, 53, 12° WER waarvoor het herroepingsrecht is uitgesloten. In geval van niet-deelname, ongeacht om welke reden, kan er geen aanspraak gemaakt worden op de terugbetaling van het inschrijvingsgeld en eventuele extra's. Tenzij grondig geargumenteed.
11. Indien het evenement op grond van uitzonderlijke omstandigheden niet kan doorgaan, zal de organisator voor zover mogelijk de deelnemers een gelijkwaardig alternatief bieden.
12. Deelname kan enkel met een geldige inschrijving en indien aan de leeftijdsvereisten is voldaan.
13. De vermelde prijzen zijn steeds in euro uitgedrukt en inclusief btw, tenzij uitdrukkelijk anders vermeld.
14. De deelnemer dient steeds vooraf, bij inschrijving, het volledige bedrag van de inschrijving (inschrijfgeld en extra's) te betalen en dit via het voorziene betalingssysteem. De organisator meent alle mogelijke en relevante voorzorgen te hebben genomen en handelt zodoende als een normale en zorgvuldige online-verkoper.

- 
15. Het is verboden om als competitieve ploeg deel te nemen aan de recreatieve reeks.
 16. Het aantal competitieve spelers (uit 1e en 2e nationale reeksen van het minivoetbal) dient per recreatieve ploeg beperkt te blijven tot maximum 2 per spelerslijst/team.
 17. De organisatie kan ten allen tijde een ploeg herindelen in een andere categorie indien daar voldoende aanleiding voor is. De desbetreffende ploeg zal hierover bericht worden.

SPELREGLEMENT

1. Elke ploeg zorgt voor een bal. De thuisploeg zorgt voor de wedstrijdbal. Als twee ploegen aantreden met een zelfde kleur van uitrusting, moet de thuisploeg veranderen van kledij.
2. De wedstrijden worden gespeeld op kunstgrasvelden. Enkel volgend schoenen worden toegelaten op deze velden: zaalvoetbalschoenen en turfschoenen. Voetbalschoenen met haaievinnen (Traxion) worden enkel in de multistuds versie aanvaard. Aluminiumstuds zijn niet toegelaten op de kunstgrasvelden. De mogelijkheid bestaat dat er nog op grasvelden gespeeld zal worden, afhankelijk van het aantal ingeschreven ploegen.
3. Alle wedstrijden duren 2 x 12 minuten, behalve de finale in de reeks van de competitieploegen. Na een wedstrijd wordt onmiddellijk begonnen met een volgende.
4. De finale in de reeks van de competitieploegen duurt 4 x 13 minuten.
5. Tijdens alle wedstrijden wordt na 3 corners een schepcorner toegekend. Behalve in de finale in de reeks van de competitieploegen, waar slechts na 4 corners een schepcorner toegekend wordt.
6. Tijdens alle wedstrijden mag men, wanneer de bal uit het spel is, onbeperkt vervangen. Balbezit is hierbij niet vereist.
7. Voor de aanvang van elke wedstrijd moeten de verantwoordelijken van de beide ploegen de officiële spelerslijst (zie Art. 6) samen met de identiteitskaarten van de deelnemende spe(e)l(st)ers aan de tegenpartij overhandigen. De tegenpartij moet de spelerslijst controleren aan de hand van de identiteitskaarten. Dit om na te gaan of geschorste spelers al dan niet meedoen en tevens na te gaan of de tegenstander de verplichte officiële spelerslijst bij zich heeft.

Deze spelerslijsten kunnen tijdens de wedstrijd ook door de organisatoren van de Betcenter Keizer Karel Cup gecontroleerd worden. Als iemand een onregelmatigheid vaststelt, dient de scheidsrechter hierover aangesproken te worden. Als de scheidsrechter de inbreuk op de reglementen bevestigt, wordt de wedstrijd onmiddellijk onderbroken en verliest de overtredende ploeg de wedstrijd met forfaitcijfers (5-0). Klachten hieromtrent zijn niet meer indienbaar na de wedstrijd, noch bij de scheidsrechter, noch bij het secretariaat. Enkel tijdens de wedstrijd kan hieromtrent een klacht gemeld worden bij de scheidsrechter. De terreinverantwoordelijke dient hierop onmiddellijk het secretariaat te verwittigen om de onregelmatigheid te controleren.

- 
8. Per wedstrijd krijgt de scheidsrechter een wedstrijdkaartje waarop de gegevens van de respectievelijke wedstrijd vermeld staan. Hierop vermeldt de scheidsrechter de eindstand en de namen van de spelers die een gele of een rode kaart kregen. Aan de hand van dit kaartje worden de resultaten verwerkt op het secretariaat. Om eventuele foutieve einduitslagen tegen te gaan, moeten beide ploegverantwoordelijken dit kaartje ondertekenen direct na het eindsignaal van elke wedstrijd. Als een ploeg, om welke reden dan ook, niet tekent of niet wenst te tekenen, moet er een klacht volgen aan het secretariaat. Dit kan uiterlijk tot 15 minuten na de wedstrijd. Als er geen klacht wordt ingediend binnen de reguliere tijd, wordt automatisch de stand van het kaartje als de juiste aangenomen. De winnaar heeft er zeker alle baat bij het kaartje te tekenen. Eénmaal het kaartje ondertekend, is geen klacht meer in te dienen, noch bij de scheidsrechter, noch bij het secretariaat.
 9. Als een spe(e)l(st)er tijdens een wedstrijd een gele of rode kaart krijgt, moet hij/zij aan de scheidsrechter zijn/haar naam mededelen. Als een spe(e)l(st)er zijn/haar naam niet wil zeggen of een andere naam zegt, verliest de ploeg de wedstrijd met forfaitcijfers (5-0). De betrokken spe(e)l(st)er wordt voor de rest van het toernooi uitgesloten.
 10. Alle scheidsrechters zijn erkend door VMF. De organisatoren van de Betcenter Keizer Karel Cup duiden de scheidsrechter(s) aan per wedstrijd. De beslissingen van de scheidsrechters zijn onaanvechtbaar. Het is de ploegen verboden een scheidsrechter te weigeren, om welke reden dan ook.
 11. Een gele kaart betekent onmiddellijke vervanging. Deze spe(e)l(st)er moet onmiddellijk het terrein verlaten en mag niet meer op het veld komen tot het einde van deze wedstrijd. Deze spe(e)l(st)er mag echter wel worden vervangen door een andere spe(e)l(st)er. Het einde van de wedstrijd betekent tevens het einde van de schorsing. Vanaf de volgende wedstrijd mag deze spe(e)l(st)er opnieuw aantreden.
 12. Een rode kaart betekent onmiddellijke uitsluiting. Deze spe(e)l(st)er mag niet vervangen worden in de wedstrijd waarin hij/zij de rode kaart ontving. Hij/zij wordt ook uitgesloten voor de verdere duur van het toernooi. De verantwoordelijke van de ploeg moet zich onmiddellijk na de wedstrijd, waarin één van zijn/haar spe(e)l(st)ers de rode kaart kreeg, met de officiële spelerslijst naar het secretariaat begeven, waar de naam van de betrokken spe(e)l(st)er zal geschrapd worden.
 13. Indien een spe(e)l(st)er een scheidsrechter fysiek aanraakt zal de hele ploeg uitgesloten worden voor de verdere duur van het toernooi.
 14. De winnaar van de reeks voor competitieploegen wint de Betcenter Keizer Karel beker. Deze trofee blijft, ten allen tijde, eigendom van de organisatoren. De verantwoordelijken van de winnende ploeg verbinden zich ertoe deze trofee terug te bezorgen aan het secretariaat van de Betcenter Keizer Karel Cup.
 15. De ploegen die geen nummers dragen op hun shirt worden verplicht hun nummers op hun voorarmen te plaatsen en deze te noteren op hun spelerslijst. Deze lijst moet worden goedgekeurd door middel van de KKC stempel op het secretariaat. Als iemand een onregelmatigheid vaststelt, dient de scheidsrechter hierover aangesproken te worden. Als de scheidsrechter de inbreuk op de reglementen bevestigt, wordt de wedstrijd onmiddellijk onderbroken en verliest de overtredende ploeg de wedstrijd met forfaitcijfers (5-0). Klachten hieromtrent zijn niet meer in te dienen na de wedstrijd, noch bij de scheidsrechter, noch bij het secretariaat. Enkel tijdens de wedstrijd kan hieromtrent een klacht gemeld worden bij de scheidsrechter. De terreinverantwoordelijke dient hierop onmiddellijk het secretariaat te verwittigen om de onregelmatigheid te controleren.



RANGSCHIKKING

1. Bij gelijkheid van punten na de schiftingswedstrijden (zie afzonderlijke wedstrijdtabellen) wordt in volgorde rekening gehouden met de volgende normen om verder verschil te verkrijgen:
 1. Meest gewonnen wedstrijden
 2. Meest gescoorde doelpunten
 3. Minst aantal tegendoelpunten
 4. Onderling duel
 5. Bij nog gelijke stand: loting

2. Bij gelijke stand in de schiftingswedstrijden (= de wedstrijden na de poulewedstrijden) wordt overgegaan tot het nemen van schepcorners (de bezoekende ploeg kiest) om een winnaar aan te duiden. De eerste ploeg die een schepcorner mist (terwijl de tegenstander wel had gescoord) verliest de wedstrijd. Het systeem dat hierbij dient gebruikt te worden, is als volgt. Beide ploegen verdelen zich in koppels. Koppel 1 (A schept, B kopt) van beide ploegen geven een schepcorner. Als een ploeg scoort terwijl de andere niet heeft gescoord, is de winnaar nu al gekend. Scoren of missen ze echter allebei, dan moeten de spelers van koppel 1 van plaats verwisselen (B schept, A kopt). Het koppel dient dus hetzelfde te zijn van daarnet. Als de ene ploeg scoort en de andere niet, is de winnaar opnieuw gekend. Bij gelijke stand komt een volledig nieuw koppel en hetzelfde systeem van hierboven geldt. Zo gaan we door tot een winnaar gekend is of tot alle spelers hebben geschept en gekopt.

Als er nog geen winnaar gekend is, herbeginnen met koppel 1. Als een ploeg met een oneven aantal spelers is dan vormt de laatste een nieuw koppel met iemand van het eerste koppel en worden aldus volledig nieuwe koppels gevormd. Met andere woorden, als de stand constant gelijk blijft, dient elke speler aan bod te zijn geweest.

3. Bij gelijke stand in de finale van de competitieploegen worden verlengingen gespeeld van 2 x 5 minuten. De bezoekende ploeg geeft de aftrap van de 1ste verlenging en de schepcorners worden op 0 gezet. Als er niet gescoord werd na 2 x 5 minuten, wordt de einduitslag bepaald door het nemen van schepcorners (volgens het systeem Beker van België).